

# **Gaming és eSport Sportági Szövetség**

## **Vagyoni értékű jogok hasznosítására vonatkozó szabályzat**

Jelen Szabályzatot a Gaming és eSport Sportági Szövetség Elnöksége 3/2018. (X.19.) határozatával fogadta el és 2018. október 19. napjával hatályba léptette. Jelen Szabályzatot a Gaming és eSport Sportági Szövetség Elnöksége 3/2019. (II.20.) határozatával módosította, és a módosításokkal egységes szerkezetbe foglalt szabályzatot 2019. február 20. napjával hatályba léptette.

**Budapest, 2019. február 20.**

## Hatályos:

2019. február 20.

### 1. CIKK

#### A SZABÁLYZAT CÉLJA

Jelen a Gaming és eSport Sportági Szövetség (a továbbiakban: „**GeS**”) elnöksége (a továbbiakban: „**Elnökség**”) által megalkotott és elfogadott vagyoni értékű jogok hasznosítására vonatkozó szabályzat (a továbbiakban: „**Szabályzat**”) célja, hogy a sportról szóló 2004. évi I. törvény (a továbbiakban: „**Stv.**”), az egyesülési jogról, a közhasznú jogállásról, valamint a civilszervezetek működéséről és támogatásáról szóló 2011. évi CLXXV. törvény (a továbbiakban: „**Civiltv.**”), valamint a GeS alapszabályban foglaltak szerint, a gaming és eSport sportágak céljainak elérése érdekében rendelkezzen a gaming és eSport vagyoni értékű jogai felhasználásának kereteiről.

### 2. CIKK

#### FOGALOMMEGHATÁROZÁSOK

A jelen Szabályzatban használt, jelen Szabályzatban máshol nem definiált fogalmak az alábbi jelentéssel bírnak:

- a) Sportoló: olyan természetes személy, aki a Versenyen versenyzőként részt vesz és a Sportszervezettel tagsági jogi jogviszonyban áll, vagy a Sportszervezettel a Stv. 5. § (2) bekezdése szerinti amatőr sportszerződést vagy a Stv. 8. § (1) bekezdése szerinti hivatásos munkaszerződést vagy hivatásos megbízási szerződést kötött, vagy a GeS Nyilvántartási, igazolási és átigazolási szabályzatában meghatározott rajtengedéllyel rendelkezik.
- b) Sportszervezet: a GeS-ben rendes tagsággal rendelkező sportegyesület, sportvállalkozás, sportiskola vagy utánpótlás-nevelés fejlesztését végző alapítvány.
- c) Vagyoni értékű jogok:
  - i) A sporttevékenység, illetve a sportversenyek (mérkőzések, játékok) televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet, online streaming) történő közvetítésének, rögzítésének és ezek kereskedelmi célú hasznosításának engedélyezése;
  - ii) A reklám és marketingjogok kereskedelmi célú hasznosításának engedélyezése; és
  - iii) A Versenyrendszer kiírása, szervezése és lebonyolítása, ideértve az online fogadások engedélyezését is; és
  - iv) A válogatott keretek mérkőzéseivel (versenyeivel, játékaival) kapcsolatos vagyoni értékű jogok, valamint az ezekkel kapcsolatos online fogadások engedélyezése.
- d) Verseny:
  - i) Magyarország területén megrendezésre kerülő olyan egyéni vagy csapatos, egy vagy több fordulóból, játéknaptól álló gaming és/vagy eSport megmérettetés, amelyet a GeS a Versenyszabályzatban meghatározottaknak megfelelően ír ki és szervez; és
  - ii) A válogatott keretek mérkőzései, versenyei.
- e) Versenyrendszer: Bármilyen Verseny, Versenyek összessége, ideértve a bajnokságot és kupát is.

© 2019 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

### 3. CIKK

#### A VAGYONI ÉRTÉKŰ JOGOK ÉS JOGTULAJDONOSAIK

1. A válogatott keretek mérkőzéseivel (versenyeivel, játékaival), valamint a Versenyrendszer kiírásával, szervezésével, lebonyolításával – ideértve a válogatott keretek mérkőzéseivel (versenyeivel, játékaival), valamint a Versenyrendszerben szervezett versenyekkel, mérkőzésekkel, játékokkal kapcsolatos online fogadások engedélyezésével – kapcsolatos, a jelen Szabályzat 2. cikk c) pontjának iii) és iv) alpontjaiban, továbbá esetről-esetre a reklám és marketingjogok engedélyezésével kapcsolatos, a jelen Szabályzat 2. cikk c) pontjának ii) alpontjában írt Vagyoni Értékű Jogok a GeS-t illetik meg, e Vagyoni Értékű Jogok jogtulajdonosa a GeS (a továbbiakban: **„GeS Vagyoni Értékű Jogok”**).
2. A sporttevékenységével összefüggő vagyoni értékű jogok a Sportolót vagy a Sportolóval fennálló tagsági, illetve szerződéses viszony alapján a Sportszervezetet illetik meg, azaz ezen a jelen Szabályzat 2. cikk c) pontjának i) alpontjában, továbbá esetről-esetre a reklám és marketingjogok engedélyezésével kapcsolatos, a jelen Szabályzat 2. cikk c) pontjának ii) alpontjában írt Vagyoni Értékű Jogok Jogtulajdonosa a Sportoló vagy a Sportszervezet. A jelen pontban írt Vagyoni Értékű Jogokat a GeS a jelen Szabályzat 4. cikkében foglaltak szerint vonhatja el hasznosításra (**„Elvonható Vagyoni Értékű Jogok”**).

### 4. CIKK

#### AZ ELVONHATÓ VAGYONI ÉRTÉKŰ JOGOK HASZNOSÍTÁSA

1. A Stv. 37. § (1) bekezdésében írt felhatalmazás alapján az Elnökség a jelen Szabályzatban foglalt keretek között dönthet a Versenyrendszerhez kapcsolódó Elvonható Vagyoni Értékű Jogok meghatározott időre történő elvonásáról és a Sportszervezetek nevében történő értékesítéséről, hasznosításáról, az egyes érintett Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) elvonásáról és hasznosításáról elfogadott, a jelen Szabályzat 1. sz. mellékletét képező külön mintaszabályzatban (a továbbiakban: **„Külön Szabályzat”**).
2. A GeS által magához vont Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) tekintetében a felhasználásra, értékesítésre, hasznosításra irányuló szerződést (a továbbiakban: **„Licencszerződés”**) az Elnökség köti meg. Amennyiben a GeS az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok)at a Sportolóktól vagy a Sportszervezetektől, mint jogtulajdonosoktól elvonja, az Elnökség a Licencszerződést a jelen Szabályzatban foglaltak szerint köteles megkötni.
3. A Külön Szabályzatban meg kell határozni az elvonással és hasznosítással érintett Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok)at, valamint azok elvonásának határozott időre szóló időtartamát.
4. Az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) elvonásáért a GeS a Sportszervezetek részére előre meghatározott, és az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) piaci értékével arányos ellenértéket köteles fizetni.
5. Az ellenérték megállapítása és a Licencszerződés megkötése előtt a GeS köteles kikérni a Sportszervezetek álláspontját. Ezt követően az ellenértéket a Külön Szabályzatban a jelen Szabályzatban meghatározott módon úgy kell megállapítani, hogy az a sportág sajátosságainak megfelelően arányosan vegye figyelembe:
  - a) a közvetítések, az érintett Versenyek számát, továbbá nézettségét,
  - b) a Sportszervezet által elért versenyeredményt,
  - c) a többi Sportszervezettel való együttműködés (szolidaritás) elvét, ideértve az amatőrök és az

utánpótlásnevelés támogatását is,

- d) a gaming és eSport sportágak stratégiai fejlesztési koncepciójában foglaltakat.
6. A GeS az Elnökség választása szerint az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) hasznosításából származó ellenértékből csak az alábbiak szerinti egyik módszer alapján megállapított összeget vonhatja el maga számára:
- a) azt az összeget, amely a GeS-nek a közvetítésekkel kapcsolatos szervezési költségeit fedezi, vagy
- b) a Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) hasznosításából származó ellenérték legfeljebb 5 százalékáig terjedő költségátalányt.
7. Az Elnökség jogosult bármikor tárgyalásokat folytatni az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) értékesítésével, hasznosításával kapcsolatosan. Az Elnökség az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) hasznosítására vonatkozó üzleti feltételek és piaci körülmények ismeretében, a jelen Szabályzat 4. cikkének rendelkezéseit betartva a Külön Szabályzatban rendelkezik az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) hasznosításából származó bevétel Sportszervezetek közötti konkrét felosztásáról.
8. A Sportoló és a Sportszervezet köteles tartózkodni minden olyan cselekménytől, amely az Elvonható Vagyoni Értékű Jogok GeS általi megfelelő hasznosítását veszélyezteti, akadályozza vagy lehetetlenné teszi.
9. Tekintettel a Civiltv. 8. § (1) bekezdésében foglaltakra, a jelen Szabályzat értelmében az egyesületi formában működő Sportszervezetek hirdetési, reklám és sportegyesületi tevékenysége televíziós, rádiós valamint egyéb elektronikus technikákkal történő közvetítésével kapcsolatos jogai a Versennyel, Versenyrendszerrel összefüggésben Elvonható Vagyoni Értékű Jogoknak minősülnek.

## 5. CIKK

### A VAGYONI ÉRTÉKŰ JOGOK HASZNOSÍTÁSÁNAK KÖZÖS SZABÁLYAI

1. A GeS Vagyoni Értékű Jogok, valamint az Elvonható Vagyoni Értékű Jogok hasznosítására is irányadók a jelen 5. cikkben foglaltak.
2. A Civiltv. 8. § (2) bekezdése szerint a GeS az Elvonható Vagyoni Értékű Jogokkal kapcsolatosan egy évnél hosszabb időre Licenzszerződést, valamint a GeS Vagyoni Értékű Jogok hasznosítására vonatkozó hasznosítási szerződést (a továbbiakban: „**Hasznosítási Szerződés**”) csak a GeS közgyűlésének külön felhatalmazása alapján köthet. A Civiltv. 8. § (3) bekezdése szerint határozatlan vagy egy évnél hosszabb időre kötött Licenzszerződés és Hasznosítási Szerződés a megkötésétől számítva évente a GeS közgyűlésének újabb felhatalmazása hiányában hatályát veszti. Ezen rendelkezést a Licenzszerződésben és Hasznosítási Szerződésben szerepeltetni kell és az Elnökség a Vagyoni Értékű Jogok elvonása és/vagy hasznosítása során a jelen pontban írtak szerint köteles eljárni.
3. Az Elnökség a Vagyoni Értékű Jogok hasznosítása, valamint a Licenzszerződés és Hasznosítási Szerződés megkötése során a Versenyek alapját képező videojátékok jogtulajdonosaival megkötött felhasználási szerződésekben foglaltakra, valamint egyébként a Versenyek alapját képező videojátékok jogtulajdonosai által előírt feltételekre köteles figyelemmel lenni.
4. A Vagyoni Értékű Jogok hasznosítása körében a GeS a Sportoló nevét, képmását, hangfelvételét, esetleges előadóművészi tevékenységét valamint a Sportszervezet nevét, logóját vagy egyéb jelvényét a Licenzszerződésben vagy a Hasznosítási Szerződésben a hasznosításhoz és a szerződésszerű teljesítéshez szükséges mértékben – tekintettel a jelen Szabályzat 4. cikkében

foglaltakra – ellenérték nélkül felhasználhatja, melyhez a Sportoló a GeS Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási Szabályzatában írt Nyilvántartási Kérelem vagy Rajtengedély Kérelem aláírásával, míg a Sportszervezet a tagfelvételi kérelem aláírásával kifejezetten hozzájárul.

5. Amennyiben a Vagyoni Értékű Jogok hasznosítása körében a Sportoló sporttevékenysége előadóművészi tevékenységnek minősül, úgy a Sportoló kifejezetten nyilatkozik arról, hogy az ilyen tevékenységéért a GeS részéről díjazás nem illeti meg, bármilyen ilyen díjazásról a Sportoló a GeS Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási Szabályzatában írt Nyilvántartási Kérelem vagy Rajtengedély Kérelem aláírásával lemond.

## **6. CIKK**

### **ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK**

1. Jelen Szabályzatot a GeS alapszabályával és egyéb szabályzataival összefüggésben kell értelmezni.
2. Jelen Szabályzatban nem szabályozott kérdésekben az Stv. és a Civiltv. rendelkezései alkalmazandóak.

## 1. sz. melléklet

### Külön Szabályzat

#### Elvonható Vagyoni Értékű Jogok elvonásról és hasznosításáról

A Gaming és eSport Sportági Szövetség Elnöksége a vagyoni értékű jogok hasznosítására vonatkozó szabályzatban (a továbbiakban: „**Szabályzat**”) foglaltak alapján az alábbi Elvonható Vagyoni Értékű Jogokra a jelen külön szabályzatot alkotja meg.

Az elvonással és hasznosítással érintett Elvonható Vagyoni Értékű Jogok leírása, melye(ke)t az Elnökség a jelen Külön Szabályzat elfogadásával hasznosításra magához von	
Az elvonással és hasznosítással érintett Elvonható Vagyoni Értékű Jogok elvonásának és hasznosításának határozott időtartama és hatálya	
A Sportszervezetek és Sportolók marketing-, reklám- és médiakötelezettségei	
Az elvonással és hasznosítással érintett Elvonható Vagyoni Értékű Jogok hasznosításából eredő bevételek ellenértéke és azok elosztásának rendje a Szabályzat 4. cikk 4. és 5. pontjai szerint	
A GeS által elvont összeg a Szabályzat 4. cikk 6. pontja szerint	

Elnökség határozat száma	
Szabályzat elfogadásának időpontja	

© 2019 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.