

Gaming és eSport Sportági Szövetség

Vagyoni értékű jogok hasznosítására vonatkozó szabályzat

Jelen Szabályzatot a Gaming és eSport Sportági Szövetség Elnöksége 3/2018. (X.19.) határozatával fogadta el és 2018. október 19. napjával hatályba léptette.

Budapest, 2018. október 19.

Hatályos:

2018. október 19.

1. CIKK

A SZABÁLYZAT CÉLJA

Jelen a Gaming és eSport Sportági Szövetség (a továbbiakban: „**GeS**”) elnöksége (a továbbiakban „**Elnökség**”) által megalkotott és elfogadott vagyoni értékű jogok hasznosítására vonatkozó szabályzat (a továbbiakban: „**Szabályzat**”) célja, hogy a sportról szóló 2004. évi I. törvény (a továbbiakban „**Stv.**”), az egyesülési jogról, a közhasznú jogállásról, valamint a civilszervezetek működéséről és támogatásáról szóló 2011. évi CLXXV. törvény (a továbbiakban: „**Civiltv.**”), valamint a GeS alapszabályban foglaltak szerint, a gaming és eSport sportágak céljainak elérése érdekében rendelkezzen a gaming és eSport vagyoni értékű jogai felhasználásának kereteiről.

2. CIKK

FOGALOMMEGHATÁROZÁSOK

A jelen Szabályzatban használt, jelen Szabályzatban máshol nem definiált fogalmak az alábbi jelentéssel bírnak:

- a) Sportoló: olyan természetes személy, aki a Versenyen versenyzőként részt vesz és a Sportszervezettel tagsági jogi jogviszonyban áll vagy a Sportszervezettel a Stv. 5. § (2) bekezdése szerinti sportszerződést kötött vagy a GeS Nyilvántartási, igazolási és átigazolási szabályzatában meghatározott rajtengedéllyel rendelkezik.
- b) Sportszervezet: a GeS-ben rendes tagsággal rendelkező sportegyesület, sportvállalkozás.
- c) Vagyoni értékű jogok:
 - i) A sporttevékenység, illetve a sportversenyek (mérkőzések, játékok) televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet, online streaming) történő közvetítésének, rögzítésének és ezek kereskedelmi célú hasznosításának engedélyezése;
 - ii) A reklám és marketingjogok kereskedelmi célú hasznosításának engedélyezése; és
 - iii) A Versenyrendszer kiírása, szervezése és lebonyolítása, ideértve az online fogadások engedélyezését is; és
 - iv) A válogatott keretek mérkőzéseivel (versenyeivel, játékaival), valamint az ezekkel kapcsolatos online fogadások engedélyezése.
- d) Verseny:
 - i) Magyarország területén megrendezésre kerülő olyan egyéni vagy csapatos, egy vagy több fordulóból, játéknaptól álló gaming és/vagy eSport megmérettetés, amelyet a GeS a Versenyszabályzatban meghatározottaknak megfelelően ír ki és szervez; és
 - ii) A válogatott keretek mérkőzései, versenyei.
- e) Versenyrendszer: Bármilyen Verseny, Versenyek összessége, ideértve a bajnokságot és kupát is.

3. CIKK

A VAGYONI ÉRTÉKŰ JOGOK FAJTÁI ÉS JOGTULAJDONOSAI

1. A válogatott keretek mérkőzéseivel (versenyeivel, játékaival), valamint a Versenyrendszer kiírásával, szervezésével, lebonyolításával – ideértve a válogatott keretek mérkőzéseivel (versenyeivel, játékaival), valamint a Versenyrendszerben szervezett versenyekkel, mérkőzésekkel, játékokkal kapcsolatos online fogadások engedélyezésével – kapcsolatos, a jelen Szabályzat 2. Cikk c) pontjának iii) és iv) alpontjában írt Vagyoni Értékű Jogok a GeS-t illetik meg, e Vagyoni Értékű Jogok jogtulajdonosa a GeS (a továbbiakban: „**GeS Vagyoni Értékű Jogok**”).

© 2018 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

2. A sporttevékenységével összefüggő vagyoni értékű jogok a Sportolót vagy a Sportolóval fennálló tagsági, illetve szerződéses viszony alapján a Sportszervezetet illetik meg, azaz ezen a jelen Szabályzat 2. Cikk c) pontjának i) és ii) alpontjában írt Vagyoni Értékű Jogok Jogtulajdonosa a Sportoló vagy a Sportszervezet. A jelen pontban írt Vagyoni Értékű Jogokat a GeS a jelen Szabályzat 4. cikkében foglaltak szerint vonhatja el hasznosításra („**Elvonható Vagyoni Értékű Jogok**”).

4. CIKK

AZ ELVONHATÓ VAGYONI ÉRTÉKŰ JOGOK HASZNOSÍTÁSA

1. A Stv. 37. § (1) bekezdésében írt felhatalmazás alapján az Elnökség a jelen Szabályzatban foglalt keretek között dönthet a Versenyrendszerhez kapcsolódó Elvonható Vagyoni Értékű Jogok meghatározott időre történő elvonásáról és a Sportszervezetek nevében történő értékesítéséről, hasznosításáról, az egyes érintett Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) elvonásáról és hasznosításáról elfogadott, a jelen Szabályzat 1. sz. mellékletét képező külön mintaszabályzatban (a továbbiakban: „**Külön Szabályzat**”).
2. A GeS által magához vont Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) tekintetében a felhasználásra, értékesítésre, hasznosításra irányuló szerződést (a továbbiakban: „**Licencszerződés**”) az Elnökség köti meg. Amennyiben a GeS az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok)at a Sportolóktól vagy a Sportszervezetektől, mint jogtulajdonosoktól elvonja, az Elnökség a Licencszerződést a jelen Szabályzatban foglaltak szerint köteles megkötni.
3. A Külön Szabályzatban meg kell határozni az elvonással és hasznosítással érintett Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok)at, valamint azok elvonásának határozott időre szóló időtartamát.
4. Az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) elvonásáért a GeS a Sportszervezetek részére előre meghatározott, és az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) piaci értékével arányos ellenértéket köteles fizetni.
5. Az ellenérték megállapítása és a hasznosítási szerződés megkötése előtt a GeS köteles kikérni a Sportszervezetek álláspontját. Ezt követően az ellenértéket a Külön Szabályzatban a jelen Szabályzatban meghatározott módon úgy kell megállapítani, hogy az a sportág sajátosságainak megfelelően arányosan vegye figyelembe:
 - a) a közvetítések, az érintett Versenyek számát, továbbá nézettségét,
 - b) a Sportszervezet által elért versenyeredményt,
 - c) a többi Sportszervezettel való együttműködés (szolidaritás) elvét, ideértve az amatőrök és az utánpótlásnevelés támogatását is,
 - d) a gaming és eSport sportágak stratégiai fejlesztési koncepciójában foglaltakat.
6. A GeS az Elnökség választása szerint az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) hasznosításából származó ellenértékből csak az alábbiak szerinti egyik módszer alapján megállapított összeget vonhatja el maga számára:
 - a) azt az összeget, amely a GeS-nek a közvetítésekkel kapcsolatos szervezési költségeit fedezi, vagy
 - b) a Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) hasznosításából származó ellenérték legfeljebb 5 százalékáig terjedő költségátalányt.
7. Az Elnökség jogosult bármikor tárgyalásokat folytatni az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) értékesítésével, hasznosításával kapcsolatosan. Az Elnökség az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) hasznosítására vonatkozó üzleti feltételek és piaci körülmények ismeretében, a jelen Szabályzat 4. cikkének rendelkezéseit betartva a Külön Szabályzatban rendelkezik az Elvonható Vagyoni Értékű Jog(ok) hasznosításából származó bevétel Sportszervezetek közötti konkrét felosztásáról.

8. A Sportoló és a Sportszervezet köteles tartózkodni minden olyan cselekménytől, amely az Elvonható Vagyoni Értékű Jogok GeS általi megfelelő hasznosítását veszélyezteti, akadályozza vagy lehetetlenné teszi.
9. Tekintettel a Civiltv. 8. § (1) bekezdésében foglaltakra, a jelen Szabályzat értelmében az egyesületi formában működő Sportszervezetek hirdetési, reklám és sportegyesületi tevékenysége televíziós, rádiós valamint egyéb elektronikus technikákkal történő közvetítésével kapcsolatos jogai a Versennyel, Versenyrendszerrel összefüggésben Elvonható Vagyoni Értékű Jogoknak minősülnek.

5. CIKK

A VAGYONI ÉRTÉKŰ JOGOK HASZNOSÍTÁSÁNAK KÖZÖS SZABÁLYAI

1. A GeS Vagyoni Értékű Jogok, valamint az Elvonható Vagyoni Értékű Jogok hasznosítására is irányadók a jelen 5. cikkben foglaltak.
2. A Civiltv. 8. § (2) bekezdése szerint a GeS az Elvonható Vagyoni Értékű Jogokkal kapcsolatosan egy évnél hosszabb időre Licencszerződést, valamint a GeS Vagyoni Értékű Jogok hasznosítására vonatkozó hasznosítási szerződést (a továbbiakban: „**Hasznosítási Szerződés**”) csak a GeS közgyűlésének külön felhatalmazása alapján köthet. A Civiltv. 8. § (3) bekezdése szerint határozatlan vagy egy évnél hosszabb időre kötött Licencszerződés és Hasznosítási Szerződés a megkötésétől számítva évente a GeS közgyűlésének újabb felhatalmazása hiányában hatályát veszti. Ezen rendelkezést a Licencszerződésben és Hasznosítási Szerződésben szerepeltetni kell és az Elnökség a Vagyoni Értékű Jogok elvonása és/vagy hasznosítása során a jelen pontban írtak szerint köteles eljárni.
3. Az Elnökség a Vagyoni Értékű Jogok hasznosítása, valamint a Licencszerződés és Hasznosítási Szerződés megkötése során a Versenyek alapját képező videojátékok jogtulajdonosaival megkötött felhasználási szerződésekben foglaltakra, valamint egyébként a Versenyek alapját képező videojátékok jogtulajdonosai által előírt feltételekre köteles figyelemmel lenni.
4. A Vagyoni Értékű Jogok hasznosítása körében a GeS a Sportoló nevét, képmását, hangfelvételét, esetleges előadóművészi tevékenységét valamint a Sportszervezet nevét, logóját vagy egyéb jelvényét a Licencszerződésben vagy a Hasznosítási Szerződésben a hasznosításhoz és a szerződésszerű teljesítéshez szükséges mértékben ellenérték nélkül felhasználhatja, melyhez a Sportoló a GeS Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási Szabályzatában írt Nyilvántartási Kérelem vagy Rajtengedély Kérelem aláírásával, míg a Sportszervezet a tagfelvételi kérelem aláírásával kifejezetten hozzájárul.
5. Amennyiben a Vagyoni Értékű Jogok hasznosítása körében a Sportoló sporttevékenysége előadóművészi tevékenységnek minősül, úgy a Sportoló kifejezetten nyilatkozik arról, hogy az ilyen tevékenységéért a GeS részéről díjazás nem illeti meg, bármilyen ilyen díjazásról a Sportoló a GeS Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási Szabályzatában írt Nyilvántartási Kérelem vagy Rajtengedély Kérelem aláírásával lemond.

6. CIKK

ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

1. Jelen Szabályzatot a GeS alapszabályával és egyéb szabályzataival összefüggésben kell értelmezni.
2. Jelen Szabályzatban nem szabályozott kérdésekben az Stv. és a Civiltv. rendelkezései alkalmazandóak.

1. sz. melléklet

Külön Szabályzat

Elvonható Vagyoni Értékű Jogok elvonásáról és hasznosításáról

A Gaming és eSport Sportági Szövetség Elnöksége a vagyoni értékű jogok hasznosítására vonatkozó szabályzatban (a továbbiakban: „**Szabályzat**”) foglaltak alapján az alábbi Elvonható Vagyoni Értékű Jogokra a jelen külön szabályzatot alkotja meg.

Az elvonással és hasznosítással érintett Elvonható Vagyoni Értékű Jogok leírása, melye(ke)t az Elnökség a jelen Külön Szabályzat elfogadásával hasznosításra magához von	
Az elvonással és hasznosítással érintett Elvonható Vagyoni Értékű Jogok elvonásának és hasznosításának határozott időtartama és hatálya	
A Sportszervezetek és Sportolók marketing-, reklám- és médiakötelezettségei	
Az elvonással és hasznosítással érintett Elvonható Vagyoni Értékű Jogok hasznosításából eredő bevételek ellenértéke és azok elosztásának rendje a Szabályzat 4. cikk 4. és 5. pontjai szerint	
A GeS által elvont összeg a Szabályzat 4. cikk 6. pontja szerint	

Elnökség határozat száma	
Szabályzat elfogadásának időpontja	

© 2018 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.