

Gaming és eSport Sportági Szövetség Nyilvántartási, igazolási és átigazolási szabályzat

Jelen Szabályzatot a Gaming és eSport Sportági Szövetség Elnöksége 3/2018. (XII.06.) számú elnökségi határozat határozatával fogadta el és 2018. december 6. napjával hatályba léptette.

Budapest, 2018. december 6.

Hatályos:

2018. december 6.

1. CIKK

A SZABÁLYZAT CÉLJA

A Gaming és eSport Sportági Szövetség (a továbbiakban: „GeS”) által megalkotott és elfogadott jelen nyilvántartási, igazolási és átigazolási szabályzat (a továbbiakban: „Szabályzat”) célja, hogy a gaming és e-Sport sportokban a GeS által, a GeS mindenkor hatályos Versenyszabályzata alapján szervezett Versenyeken egységes szabályok szerint, a sportról szóló 2004. évi I. törvény (továbbiakban: „Stv.”) vonatkozó rendelkezéseivel összhangban történjen a Sportolók és Rajtengedélyes Sportolók nyilvántartása, a Sportolók igazolása és átigazolása, valamint a Versenyengedélyek és Rajtengedélyek kiadása és visszavonása. Ezáltal a jelen Szabályzat hozzájárul ahhoz, hogy a nyilvántartási, igazolási, átigazolási folyamatok, továbbá a Versenyengedélyek és Rajtengedélyek kiadása és visszavonása egységes és átlátható szabályok alapján és rendszerben történjen, valamint a GeS által szervezett versenyek integritása megőrzésre kerüljön.

2. CIKK

A SZABÁLYZAT HATÁLYA

Jelen Szabályzat hatálya kiterjed a GeS-re és annak szervezeti egységeire – különösen ideértve a Versenybizottságot –, a Sportszervezetekre, valamint a Sportolókra és a Rajtengedélyes Sportolókra.

A GeS egységes, amatőr versenyrendszert működtet, és a GeS által kiírt és szervezett Versenyeken csak amatőr Sportolók vesznek részt. Ennek megfelelően a GeS csak amatőr Sportolók számára bocsát ki Versenyengedélyt. Továbbá a GeS által kiírt és szervezett Versenyeken Rajtengedélyes Sportolók is részt vehetnek a jelen Szabályzatban és a Versenyszabályzatban foglaltak szerint.

3. CIKK

FOGALOMMEGHATÁROZÁSOK

A jelen Szabályzatban használt fogalmak az alábbi jelentéssel bírnak:

- a) Adatbázis: A GeS által üzemeltetett nyilvántartási rendszer, amely a Sportolók meghatározott adatait, Nyilvántartásba-vételét, Igazolását, Átigazolását és a Versenyengedélyeket, továbbá a Rajtengedélyes Sportolók meghatározott adatait és a Rajtengedélyeket tartalmazza.
- b) Átigazolás: a Játékjog használatának Sportoló és/vagy az átadó Sportszervezet általi átengedése az átvevő Sportszervezet részére az átvevő Sportszervezettel történő tagsági vagy amatőr sportszerződéses jogviszony létrejöttének időpontjában (továbbá sportszerződéssel rendelkező Sportoló esetén az átadó és az átvevő Sportszervezet közötti megállapodás alapján a jelen Szabályzatban foglaltak szerint), és ennek átvezetése az Adatbázisban.

Átigazolási Időszak: azon időszak, amely során a Sportolók Igazolása és Átigazolása megtörténhet. Az Átigazolási Időszak minden naptári évben július 1. napja és július 31. napja közötti időszak (a félreértések elkerülése végett beleértve július 1. és július 31. napját is). Amennyiben az Átigazolási Időszak utolsó napja ünnepnapra vagy munkaszüneti napra esik, úgy az Átigazolási Időszak utolsó napja az azt követő első munkanap 24:00 óráig tart.
- c) Ideiglenes Átigazolás: Amatőr sportszerződéssel rendelkező Sportoló esetén a Játékjog használatának határozott és ideiglenes – az átadó és az átvevő Sportszervezet által megállapodott – időszakra történő átengedése a Sportoló és az átadó Sportszervezet által az átvevő Sportszervezet részére, és annak átvezetése az Adatbázisban.
- d) Igazolás: a Játékjog használatának Sportoló általi átengedése a Sportszervezet részére és ennek átvezetése az Adatbázisban olyan esetben, amikor a Sportoló a Nyilvántartásba-vételt követően első alkalommal létesít Sportszervezettel tagsági vagy szerződéses jogviszonyt.
- e) Játékjog: a Sportoló sporttevékenységéhez fűződő fizikai és szellemi képességei sporttevékenység keretében történő felhasználásának joga.
- f) Nyilvántartásba-vétel: A Sportoló vagy a Rajtengedélyes Sportoló jelen Szabályzatban meghatározott adatainak regisztrálása az Adatbázisban.

- g) Rajtengedély: a Versenybizottság által Rajtengedélyes Sportoló részére kiállított, egyetlen Versenyen való részvételre jogosító sportolói igazolvány.
- h) Rajtengedélyes Sportoló: az a 12. (tizenkettedik) életévét betöltött amatőr- és szabadidő-sportoló természetes személy, aki Sportszervezettel jogviszonyban nem áll, Rajtengedéllyel rendelkezik és egyetlen Versenyen versenyzőként részt vesz.
- i) Sportoló: olyan 12. (tizenkettedik) életévét betöltött természetes személy, aki a Versenyeken versenyzőként részt vesz és a Sportszervezettel tagsági jogi jogviszonyban áll vagy a Sportszervezettel a Stv. 5. § (2) bekezdése szerinti amatőr sportszerződést kötött.
- j) Sportszervezet: a GeS-ben rendes tagsággal rendelkező sportegyesület és sportvállalkozás,. Az Átigazolás szempontjából a Sportszervezet átadó, illetve átvevő Sportszervezet lehet.
- k) Verseny: Magyarország területén megrendezésre kerülő olyan egyéni vagy csapatos, egy vagy több fordulóból, játéknapból, mérkőzésből álló gaming és/vagy e-Sport megmérettetés, amelyet a GeS a Versenyszabályzatban meghatározottaknak megfelelően szervez.
- l) Versenybizottság: a Nyilvántartásba-vételt, az Igazolás és Átigazolás Adatbázisban történő átvezetését, továbbá a Versenyengedély és Rajtengedély kiadását, visszavonását intéző, ezen ügyekben továbbá az ezen ügyekhez kapcsolódó jogvitákban hatáskörrel rendelkező GeS szerv. A Versenybizottság legalább 3 (három) főből áll, tagjait a GeS Elnöksége nevezi ki.
- m) Versenyengedély: A Versenybizottság által a Sportoló részére kiállított, a Versenyen való részvételre jogosító sportolói igazolvány.

4. CIKK

A SPORTOLÓ NYILVÁNTARTÁSBA VÉTELE

1. A Nyilvántartásba-vétel a Sportoló kérelmére történik, a jelen Szabályzat **1. számú mellékletét** képező nyilvántartásba-vételre irányuló kötelezően alkalmazandó kérelem minta használatával.
2. A Versenybizottság az Adatbázisban a Sportoló alábbi adatait rögzíti:
 - a) név,
 - b) születési hely és idő,
 - c) anyja leánykori neve,
 - d) lakcím,
 - e) e-mail cím,
 - f) képmás,
 - g) kiskorú Sportoló esetén a törvényes képviselő neve.
3. Az adatok rögzítésével a Sportoló regisztrálásra kerül az Adatbázisban. A regisztráció során a Sportoló egy egyedi azonosító számot kap. A Nyilvántartásba-vétel az Igazolást az Adatbázisban történő előkészítő technikai eljárás.
4. A Sportoló az Adatbázisban egyetlen alkalommal kerülhet Nyilvántartásba-vételre, kivéve, ha az Adatbázisból törlésre kerül és később ismételten kéri a Nyilvántartásba-vételét.
5. Nyilvántartásba-vételre irányuló kérelem az Igazolási Kérelemmel egyidejűleg nyújtható be.

5. CIKK

IGAZOLÁS

1. A Sportoló az Igazolás iránti kérelmét a Sportszervezetén keresztül nyújthatja be a Versenybizottságnak (a továbbiakban: „**Igazolási Kérelem**”). Az Igazolási Kérelem benyújtásául szolgáló és kötelezően alkalmazandó mintanyomtatványt a jelen Szabályzat **2. számú melléklete**

tartalmazza.

2. Igazolásra kizárólag az Átigazolási Időszakban kerülhet sor. Az Igazolási Kérelemnek az Átigazolási Időszak alatt, legkésőbb az Átigazolási Időszak utolsó naptári napján 24:00 órakor meg kell érkeznie, azaz kézbesítésre kell kerülnie a Versenybizottság részére.
3. A tagsági jogviszony létrejöttét igazoló dokumentum vagy a sportszerződés egy másolati példányát az Igazolási Kérelemhez csatolni kell. Sportszerződés esetében a Versenybizottság a sportszerződés érvényességének időtartamát az Adatbázisban rögzíti.
4. A megfelelően kitöltött, aláírt és szkennelt Igazolási Kérelem és annak mellékletei a Versenybizottság részére elektronikus levél formában is elküldhetők.
5. A Versenybizottság az Igazolási Kérelmet csak abban az esetben tagadhatja meg, ha
 - a) az nem a mintanyomtatvány használatával került benyújtásra; vagy
 - b) az Igazolási Kérelem nem megfelelően került kitöltésre; vagy
 - c) a mellékletek nem kerültek csatolásra; vagy
 - d) az eljárási díj nem került megfizetésre; vagy
 - e) az Igazolási Kérelem nem az Átigazolási Időszakban érkezik meg a Versenybizottsághoz; vagy
 - f) ha a Sportoló Igazolással már rendelkezik másik Sportszervezetnél.
6. Az Igazolási Kérelmet a Versenybizottság annak beérkezésétől számított 30 (harminc) napon belül bírálja el. Amennyiben a benyújtott iratok alapján az Igazolás nem hajtható végre és a hiba elhárítható, úgy az Igazolási Kérelem beérkezésétől számított 15 (tizenöt) napon belül a Versenybizottság hiánypótlási felhívást bocsát ki legfeljebb 8 napos hiánypótlási határidővel. A hiánypótlási felhívásban foglaltak maradéktalan teljesítése esetén a Versenybizottság az Igazolást a hiánypótlás kézhezvételétől számított 15 (tizenöt) napon belül végrehajtja.
7. Amennyiben az Igazolási Kérelem megfelel a jelen cikkben írt követelményeknek, a Versenybizottság az Igazolási Kérelemnek eleget tesz és az abban foglaltakat átvezeti az Adatbázisban, azaz a Sportolót az Igazolási Kérelemben feltüntetett Sportszervezethez regisztrálja, valamint a regisztrációt a Sportszervezet részére visszaigazolja. Az Igazolás abban az esetben véglegesedik, amikor a Versenybizottság a Sportolót az Adatbázisban az Igazolási Kérelemben feltüntetett Sportszervezethez regisztrálta.
8. Amennyiben az Igazolás el nem hárítható hiba vagy a hiánypótlás nem vagy nem megfelelő vagy késedelmes teljesítése miatt nem hajtható végre, úgy a Versenybizottság az Igazolási Kérelmet indokolt határozattal elutasítja. E határozatnak tartalmaznia kell az alábbiakat:
 - a) az ügy tárgyának megjelölését,
 - b) a rendelkező részben az érdemi döntést,
 - c) a határozattal szembeni jelen Szabályzat 11. cikk 2. pontjában foglalt jogorvoslat lehetőségéről szóló tájékoztatást,
 - d) az indokolásban a határozat alapjául szolgáló szabályzatok és jogszabályok rendelkezéseinek pontos megjelölését,
 - e) a határozat meghozatalának helyét és időpontját, valamint a határozat meghozatalában eljáró Versenybizottság tagjainak a nevét és aláírását.
9. Az Igazolási Kérelem intézése díjköteles, mely eljárási díjat a GeS Elnöksége naptári évenként határozatában állapítja meg és teszi közzé. Az eljárási díjat legkésőbb az Igazolási Kérelem benyújtásának időpontjában meg kell fizetni és a megfizetést igazoló bizonylatot az Igazolási Kérelemhez csatolni kell.

6. CIKK

ÁTIGAZOLÁS

1. Az Átigazolás közös szabályai

- 1.1 Az Átigazolással vagy az Ideiglenes Átigazolással a Sportoló Játékjogának használatát az átadó Sportszervezettől az átvevő Sportszervezet szerzi meg.
- 1.2 Az Átigazolást a Sportoló és az átvevő Sportszervezet közös írásbeli kérelemmel kezdeményezi a Versenybizottságnál (a továbbiakban: „**Átigazolási Kérelem**”). Az Átigazolási Kérelem kötelezően alkalmazandó mintáját jelen Szabályzat **3. számú melléklete** tartalmazza.
- 1.3 Átigazolásra – a jelen Szabályzatban írt kivételekkel – kizárólag az Átigazolási Időszakban kerülhet sor. Az Átigazolási Kérelemnek az Átigazolási Időszak alatt, legkésőbb az Átigazolási Időszak utolsó naptári napján 24:00 órakor meg kell érkeznie, azaz kézbesítésre kell kerülnie a Versenybizottság részére.
- 1.4 Amennyiben az Átigazolási Időszakon kívül a Sportoló a Sportszervezettel fennálló tagsági viszonyát megszünteti vagy a Sportoló és a Sportszervezet a köztük fennálló sportszerződést közös megegyezéssel megszünteti, a Sportoló a tagsági jogviszony vagy a sportszerződés megszüntetését követő Átigazolási Időszakban igazolhat át, azaz az Átigazolása legkorábban ekkor regisztrálható az Adatbázisban. Ez alól kivétel az az eset – azaz a Sportoló az Átigazolási Időszakon kívül is átigazolható – ha a Sportoló a tagsági jogviszonyát azért szüntette meg vagy a sportszerződését azért mondta fel, mert a Sportszervezet a tagsági jogviszonyból vagy a sportszerződésből eredő kötelezettségeit súlyosan megszegte és ezt a Versenybizottság az Átigazolási Időszakon kívül benyújtott Átigazolási Kérelem elbírálásakor megállapítja.
- 1.5 A tagsági jogviszony létrejöttét igazoló dokumentum vagy a sportszerződés egy másolati példányát az Átigazolási Kérelemhez csatolni kell. Sportszerződés esetében Versenybizottság a sportszerződés érvényességének időtartamát az Adatbázisban rögzíti.
- 1.6 A megfelelően kitöltött, aláírt és szkennelt Átigazolási Kérelem és annak mellékletei a Versenybizottság részére elektronikus levél formában is elküldhetők.
- 1.7 A Versenybizottság az Átigazolási Kérelmet csak abban az esetben tagadhatja meg, ha:
 - a) az nem a mintanyomtatvány használatával került benyújtásra; vagy
 - b) az Átigazolási Kérelem nem megfelelően került kitöltésre; vagy
 - c) a mellékletek nem kerültek csatolásra; vagy
 - d) az eljárási díj nem került megfizetésre; vagy
 - e) az Átigazolási Kérelem nem az Átigazolási Időszakban érkezik meg a Versenybizottsághoz (a jelen Szabályzatban foglalt kivételektől eltekintve), vagy
 - f) a jelen Szabályzatban foglaltak alapján az Átigazolás regisztrációja nem lehetséges.
- 1.8 Az Átigazolási Kérelmet a Versenybizottság annak beérkezésétől számított 30 (harminc) napon belül bírálja el. Amennyiben a benyújtott iratok alapján az Átigazolás nem hajtható végre és a hiba elhárítható, úgy az Átigazolási Kérelem beérkezésétől számított 15 (tizenöt) napon belül a Versenybizottság hiánypótlási felhívást bocsát ki legfeljebb 8 napos hiánypótlási határidővel. A hiánypótlási felhívásban foglaltak maradéktalan teljesítése esetén a Versenybizottság az Átigazolást a hiánypótlás kézhezvételétől számított 15 (tizenöt) napon belül végrehajtja.
- 1.9 Amennyiben az Átigazolási Kérelem megfelel a jelen cikkben írt követelményeknek, a Versenybizottság az Átigazolási Kérelemnek eleget tesz és az abban foglaltakat átvezeti az Adatbázisban, azaz a Sportolót az Átigazolási Kérelemben feltüntetett Sportszervezethez regisztrálja, valamint a regisztrációt a Sportszervezet részére visszaigazolja. Az Átigazolás abban az esetben véglegesedik, amikor a Versenybizottság a Sportolót az Adatbázisban az Átigazolási Kérelemben feltüntetett Sportszervezethez regisztrálta.

- 1.10 Amennyiben az Átigazolás el nem hárítható hiba vagy a hiánypótlás nem vagy nem megfelelő vagy késedelmes teljesítése miatt nem hajtható végre, úgy a Versenybizottság az Átigazolási Kérelmet indokolt határozattal elutasítja. E határozatnak tartalmaznia kell az alábbiakat:
- a) az ügy tárgyának megjelölését,
 - b) a rendelkező részben az érdemi döntést,
 - c) a határozattal szembeni jelen Szabályzat 11. cikk 2. pontjában foglalt jogorvoslat lehetőségéről szóló tájékoztatást,
 - d) az indokolásban a határozat alapjául szolgáló szabályzatok és jogszabályok rendelkezéseinek pontos megjelölését,
 - e) a határozat meghozatalának helyét és időpontját, valamint a határozat meghozatalában eljáró Versenybizottság tagjainak a nevét és aláírását.
- 1.11 Az Átigazolási Kérelem intézése díjköteles, mely eljárási díjat a GeS Elnöksége naptári évenként határozatában állapítja meg és teszi közzé. Az eljárási díjat legkésőbb az Átigazolási Kérelem benyújtásának időpontjában meg kell fizetni és a megfizetést igazoló bizonylatot az Átigazolási Kérelemhez csatolni kell.
- 1.12 A Sportoló csak előzetes írásbeli hozzájárulásával igazolható át - ideiglenesen vagy véglegesen - más Sportszervezethez. A Sportoló a hozzájárulás megadását ellenérték fizetéséhez nem kötheti.
- 1.13 Az Ideiglenes Átigazolásra az Átigazolásra vonatkozó szabályokat kell alkalmazni.

2. Tagsági viszonyral rendelkező Sportoló Átigazolása

- 2.1 Ha a Sportoló tagsági viszony alapján sportol, e jogviszony fennállásának időtartama alatt a Sportszervezete előzetes írásbeli hozzájárulása nélkül átigazolhat másik Sportszervezethez.

3. Sportszerződéssel rendelkező Sportoló Átigazolása

- 3.1 Ha a Sportoló sportszerződés alapján sportol, e sportszerződés fennállásának időtartama alatt csak a Sportszervezete, mint átadó Sportszervezet előzetes írásbeli hozzájárulásával igazolható át ideiglenesen vagy véglegesen másik Sportszervezethez, mint átvevő Sportszervezethez.
- 3.2 Az átadó és átvevő Sportszervezet Átigazolás tárgyában kötött megállapodásával a Sportoló átigazolhatóvá válik. A megállapodást az Átigazolási Kérelemhez mellékelni kell.
- 3.3 Amennyiben az átadó és átvevő Sportszervezet között az Átigazolás tárgyában nem született megállapodás, az Átigazolási Kérelemhez csatolni kell a Sportoló és az átadó Sportszervezet között kötött sportszerződést. A Versenybizottság a sportszerződés alapján megvizsgálja, hogy az érvényes és hatályos-e. Ha a sportszerződés még érvényes és hatályos, úgy a Versenybizottság köteles a Sportolót felhívni a sportszerződés jogszerű megszüntésének bizonyítására. Ha a sportszerződés nem jogszerűen szűnt meg, a Versenybizottság az Átigazolási Kérelmet elutasítja.

7. CIKK

SPORTSZERVEZETEK MEGSZÚNÉSE, EGYESÜLÉSE, SZÉTVÁLÁS

1. Sportszervezet jogutód nélküli megszűnése esetén a Sportoló a megszűnt Sportszervezet hozzájárulása nélkül azonnal – tehát az Átigazolási Időszakon kívül is – bármelyik másik Sportszervezethez átigazolható.
2. Sportszervezetek egyesülése vagy átalakulása esetén a Sportszervezet valamennyi tagsági vagy szerződéses jogviszonyban álló Sportolója azonnal – tehát az Átigazolási Időszakon kívül is – átigazolható a jogutód Sportszervezetbe. Sportszervezetek szétválása esetén az egyesülésre vonatkozó szabályokat kell értelemszerűen alkalmazni. Ha a Sportoló nem a jogutód Sportszervezetbe igazol át, az Átigazolásra kizárólag az Átigazolási Időszakban kerülhet sor.
3. Megszűnés, egyesülés, szétválás esetén a Sportolókra vonatkozó változásokat a Versenybizottság az Adatbázisban regisztrálja. Ugyanez vonatkozik a jogutódlással nem járó sportszervezeti névváltozás esetére is.

© 2018 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

8. CIKK

NEMZETKÖZI IGAZOLÁS ÉS ÁTIGAZOLÁS

1. A nemzetközi átigazolás során azon nemzetközi sportszövetség előírásait kell alkalmazni, amelyben a GeS rendes tagsággal rendelkezik.
2. Tagsági jogviszony alapján sporttevékenységet végző Sportoló külföldi sportszervezethez az átadó Sportszervezet hozzájárulása nélkül átigazolható. Sportszerződéssel rendelkező Sportoló külföldi sportszervezethez az átadó Sportszervezet hozzájárulásával igazolható át. Az átadó Sportszervezet a külföldre történő átigazolást köteles bejelenteni a Versenybizottságnak az átigazolást követő 15 (tizenöt) napon belül.
3. Külföldről érkező Sportoló Nyilvántartásba-vételét, Igazolását és Átigazolását, részére Versenyengedély kiadását a Versenybizottság végzi a jelen Szabályzat 4., 5. és 6. cikkeiben foglaltak szerint.

9. CIKK

A VERSENYENGEDÉLLEL KAPCSOLATOS SZABÁLYOK

1. A Versenyeken való részvétel feltételeként a Sportolónak a Versenybizottság által kiállított, a Versenyeken való részvételre jogosító Versenyengedéllyel kell rendelkeznie. A Sportolónak egyidejűleg kizárólag egy Versenyengedélye lehet.
 2. Az Adatbázisban nyilvántartott és Sportszervezettel tagsági vagy szerződéses jogviszonyban álló, igazolt Sportoló a Sportszervezetén keresztül kérelmezheti a Versenyengedély kiállítását (a továbbiakban: „**Versenyengedély Kérelem**”).
 3. A Sportszervezet Versenyengedélyt kizárólag az Adatbázisban a saját igazolt sportolójaként szereplő Sportoló számára igényelhet.
 4. A Versenyengedély Kérelem a Nyilvántartásba-vételre Irányuló Kérelemmel és Igazolási Kérelemmel, valamint az Átigazolási Kérelemmel egyidejűleg is benyújtható, ilyen esetben a(z új) Versenyengedély a Sportoló részére csak abban az esetben kerül kiállításra, ha a Versenybizottság a Nyilvántartásba-vételt, Igazolást, Átigazolást az Adatbázisban regisztrálta.
 5. A Versenyengedélyt a jelen Szabályzat **4. számú mellékletét** képező Versenyengedély Kérelmen a Versenybizottsághoz címzetten kell kérni, melyhez csatolni kell a Versenyengedély kiállítására vonatkozó eljárási díj megfizetését igazoló bizonylatot is.
 6. A Versenyengedélyt a Versenybizottság állítja ki és küldi meg a Sportszervezet részére.
 7. A Versenyengedélynek tartalmaznia kell:
 - a) a Sportoló képmását, nevét, születési helyét és idejét, és azonosító számát
 - b) a versenyrendszer megnevezését,
 - c) a Versenyengedély hatálya alá tartozó sportág megnevezését,
 - d) a Versenyengedély érvényességi idejét,
 - e) a Versenyengedély nyilvántartási számát,
 - f) a Versenyengedély kiállításának dátumát,
 - g) a Sportoló Sportszervezetét.
- A Versenyengedély formanyomtatványát a jelen Szabályzat **5. számú melléklete** tartalmazza.
8. A Versenyengedély naptári évre szól, január 1-től vagy kiállításának egyéb dátumától december 31-ig érvényes.
 9. A Versenyengedélyek regisztrációját az Adatbázisban a Versenybizottság végzi.

© 2018 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

10. Ha a Versenyengedély kiadásának nincsenek meg a jogszabályi, valamint a jelen Szabályzatban foglalt feltételei, továbbá ha a Sportoló valótlan adat igazolását kéri, a Versenyengedély kiadását a Versenybizottság köteles megtagadni vagy a Versenyengedélyt visszavonni. Az erre vonatkozó határozatnak tartalmaznia kell az alábbiakat:
 - a) az ügy tárgyának megjelölését,
 - b) a rendelkező részben az érdemi döntést,
 - c) a határozattal szembeni jelen Szabályzat 11. cikk 2. pontjában foglalt jogorvoslat lehetőségéről szóló tájékoztatást,
 - d) az indokolásban a határozat alapjául szolgáló szabályzatok és jogszabályok rendelkezéseinek pontos megjelölését,
 - e) a határozat meghozatalának helyét és időpontját, valamint a határozat meghozatalában eljáró Versenybizottság tagjainak a nevét és aláírását.
11. A Sportoló Játékjogának fegyelmi eljárás keretében történő felfüggesztése a Versenyengedély érvényességének hatályát nem érinti.

10. CIKK

A RAJTENGEDÉLLEL KAPCSOLATOS SZABÁLYOK

1. A gaming és e-Sport sportág utánpótlás és játékos bázisának fejlesztése érdekében a GeS a Versenyszabályzatnak megfelelően kiadott versenykiírásban foglaltak szerint engedélyezheti Rajtengedélyes Sportolók számára a Versenyen való részvételt Rajtengedéllyel.
2. A Versenyen való részvétel feltételeként a Rajtengedélyes Sportolónak a Versenybizottság által kiállított, az adott egyetlen Versenyen való részvételre jogosító Rajtengedéllyel kell rendelkeznie. A Rajtengedélyes Sportoló Versenyengedéllyel nem rendelkezhet. A Rajtengedélyes Sportoló egyidejűleg egy Versenyre kizárólag egy Rajtengedéllyel rendelkezhet.
3. A Nyilvántartásba-vétel a Rajtengedélyes Sportoló kérelmére történik, a jelen Szabályzat **6. számú mellékletét** képező nyilvántartásba-vételre és Rajtengedély kiadására irányuló kötelezően alkalmazandó kérelem minta használatával (a továbbiakban: **„Rajtengedély Kérelem”**). A Rajtengedély Kérelemhez csatolni kell a Rajtengedély kiállítására vonatkozó eljárási díj megfizetését igazoló bizonylatot is (amennyiben ilyen eljárási díj a Versenyre vonatkozó versenykiírás szerint megfizetendő).
4. Amennyiben a Rajtengedély Kérelmet benyújtott amatőr- és szabadidő-sportoló
 - a) a Rajtengedély Kérelem benyújtásának időpontjától számított elmúlt 12 (tizenkét) hónapban bármilyen Versenyen Rajtengedélyes Sportolóként már részt vett; vagy
 - b) Rajtengedélyes Sportolóként bármilyen Versenyen korábban már 2 (kettő) alkalommal részt vett; vagy
 - c) Rajtengedélyes Sportolóként bármilyen Versenyen korábban már a legjobb 10 (tíz) helyezett között végzett (ideértve az egyéni versenyt és a csapatversenyt is),úgy az érintett sportoló részére újabb Rajtengedély nem állítható ki és az érintett amatőr- és szabadidő-sportoló Rajtengedély Kérelmét el kell utasítani.
5. A Versenybizottság az Adatbázisban a Rajtengedélyes Sportoló alábbi adatait rögzíti:
 - a) név,
 - b) a Verseny alapjául szolgáló játékban használt karakternév (nickname),
 - c) születési hely és idő,
 - d) anyja leánykori neve,

- e) lakcím,
 - f) e-mail cím,
 - g) képmás,
 - h) kiskorú Rajtengedélyes Sportoló esetén a törvényes képviselő neve.
6. Az adatok rögzítésével a Rajtengedélyes Sportoló regisztrálásra kerül az Adatbázisban. A regisztráció során a Rajtengedélyes Sportoló egy egyedi azonosító számot kap. A Nyilvántartásba-vétel a Rajtengedély kiadását előkészítő technikai eljárás.
7. A Rajtengedélyes Sportoló az Adatbázisban egyetlen alkalommal kerülhet Nyilvántartásba-vételre, kivéve, ha az Adatbázisból törlésre kerül és később ismételten kéri Rajtengedély kibocsátását, figyelemmel a jelen Szabályzat 10. cikk 4. pontjában foglaltakra is.
8. A Rajtengedélyt a Versenybizottság állítja ki és küldi meg a Rajtengedélyes Sportolónak. A Rajtengedélyek regisztrációját az Adatbázisban a Versenybizottság végzi.
9. A Rajtengedélynek tartalmaznia kell:
- a) a Rajtengedélyes Sportoló képmását, nevét, születési helyét és idejét, és azonosító számát
 - b) az érintett Verseny megnevezését,
 - c) a Rajtengedély érvényességi idejét,
 - d) a Rajtengedély nyilvántartási számát,
 - e) a Rajtengedély kiállításának dátumát.

A Rajtengedély formanyomtatványát a jelen Szabályzat **7. számú melléklete** tartalmazza.

12. Ha a Rajtengedély kiadásának nincsenek meg a jogszabályi, valamint a jelen Szabályzatban foglalt feltételei, továbbá ha a Rajtengedélyes Sportoló valótlan adat igazolását kéri, a Rajtengedély kiadását a Versenybizottság köteles megtagadni vagy a Rajtengedélyt visszavonni. Az erre vonatkozó határozatnak tartalmaznia kell az alábbiakat:
- a) az ügy tárgyának megjelölését,
 - b) a rendelkező részben az érdemi döntést,
 - c) a határozattal szembeni jelen Szabályzat 11. cikk 2. pontjában foglalt jogorvoslat lehetőségéről szóló tájékoztatást,
 - d) az indokolásban a határozat alapjául szolgáló szabályzatok és jogszabályok rendelkezéseinek pontos megjelölését,
 - e) a határozat meghozatalának helyét és időpontját, valamint a határozat meghozatalában eljáró Versenybizottság tagjainak a nevét és aláírását.
10. A Rajtengedélyes Sportolóra és a Rajtengedélyre vonatkozó esetleges további feltételeket a GeS az adott Versenyre vonatkozó versenykiírásban írhatja elő.

11. CIKK

VITARENDEZÉS

1. A Versenyengedély kibocsátásával és visszavonásával, az Igazolással és az Átigazolással, valamint a Rajtengedély kibocsátásával és visszavonásával kapcsolatos viták eldöntésére első fokon a Versenybizottság jogosult.
2. A Versenybizottság határozatával szemben a kézhezvételétől számított 8 (nyolc) napon belül a kérelmező panaszt nyújthat be a GeS Elnökségéhez. Ha a panasznak a benyújtásától számított 15 (tizenöt) napon belül a GeS Elnöksége nem ad helyt, a kérelmező a GeS határozatával szemben,

© 2018 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

annak kézbesítésétől számított 30 (harminc) napos jogvesztő határidőn belül keresettel a bírósághoz vagy a Stv.-ben előírtak szerint választottbíróshoz fordulhat.

12. CIKK

ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

1. Aki a jelen Szabályzatban foglalt rendelkezéseket vétkesen megszegi, fegyelmi vétséget követ el, és ellene fegyelmi eljárás indítható. A fegyelmi eljárás indításának és lefolytatásának szabályait a GeS Fegyelmi Szabályzata tartalmazza.
2. A személyes adatok kezeléséről az Adatvédelmi Szabályzat rendelkezik.
3. Jelen Szabályzatban nem szabályozott kérdésekben az Stv. rendelkezései alkalmazandók.

1. számú melléklet
Nyilvántartásba-vételre irányuló kérelem

Alulírott ezúton kérem a Gaming és eSport Sportági Szövetség Versenybizottságát, hogy engem az adatbázisában nyilvántartásba vegyen.

Jelen nyilvántartásba-vételre irányuló kérelem aláírásával ezúton kifejezetten kijelentem és elismerem, hogy

- a) a Gaming és eSport Sportági Szövetség alapszabályát, további valamennyi szabályzatát megismertem, elolvastam, elfogadtam, azokat és azok mindenkor hatályos előírásait magamra nézve kötelező érvényűnek ismerem el; valamint
- b) a Gaming és eSport Sportági Szövetség Adatvédelmi Szabályzatát megismertem és az abban foglalt tájékoztatást és egyéb rendelkezéseket megértettem és tudomásul vettem. Hozzájárulok, hogy a GeS nyilvántartásba vegyen és az adataimat ebből a célból kezelje, valamint tudomásul veszem, hogy a nevem, a versenyek során használt karakternevem (nickname), valamint a csapattagságommal, sportszervezeti tagságommal, igazolásaimmal, átigazolásaimmal kapcsolatos adataimat nyilvánosan közlésezi.

Választható, kérjük pipával jelölje, amennyiben feliratkozik a hírlevélre.
Hozzájárulok, hogy nevem és e-mail címem a GeS a sportággal kapcsolatos hírek megküldése érdekében hírlevél megküldése során kezelje az Adatvédelmi Szabályzatban foglaltaknak megfelelően. A hírlevélről bármikor leiratkozhatok.

Név:	
Születési hely és idő:	
Anyja leánykori neve:	
Lakcíme:	
E-mail cím:	
Fénykép [3x3 cm]	

Keltezés:	
Aláírás: ¹	
	Sportoló neve: Törvényes képviselője neve:

¹ A törvényes képviselő neve és aláírása szükséges, ha a sportoló a kérelem benyújtásakor a 18. életévét még nem töltötte be.

2. számú melléklet

Igazolási kérelem²

Az alulírott sportszervezet nevében és képviselőjében ezúton kérem a Gaming és eSport Sportági Szövetség Versenybizottságát, hogy az alább írt sportoló igazolását elintézni szíveskedjen.

Sportoló neve	
Sportszervezet neve	
Igazolás időtartama ³	

Keltezés:		
Aláírás: ⁴		
	Sportoló neve: Törvényes képviselője neve:	Sportszervezet neve: Képviselőjében eljár (név, titulus)

² Csatolandó mellékletek: (i) tagsági jogviszony létrejöttét igazoló dokumentum vagy sportszerződés, (ii) eljárási díj megfizetésének igazolása.

³ Csak ideiglenes igazolás vagy sportszerződés esetén töltendő ki.

⁴ A törvényes képviselő neve és aláírása szükséges, ha a sportoló a kérelem benyújtásakor a 18. életévét még nem töltötte be.

© 2018 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

3. számú melléklet

Átigazolási kérelem⁵

Az alulírott sportszervezet nevében és képviselőjében ezúton kérem a Gaming és eSport Sportági Szövetség Versenybizottságát, hogy az alább írt sportoló átigazolását elintézzni szíveskedjen.

Sportoló azonosító száma	
Sportoló neve	
Átvevő sportszervezet neve	
Átadó sportszervezet neve	
Átigazolás időtartama ⁶	

Keltezés:		
Aláírás: ⁷		
	Sportoló neve: Törvényes képviselője neve:	Átvevő Sportszervezet neve: Képviselőjében eljár (név, titulus)

⁵ Csatolandó mellékletek: (i) Érvényes sportszerződés esetén az átadó és átvevő sportszervezetnek a sportoló átigazolásáról szóló megállapodása vagy – az átadó és az átvevő sportszervezet közötti vita esetén – a sportoló és az átadó sportszervezet között létrejött sportszerződés; (ii) tagsági jogviszony létrejöttét igazoló dokumentum vagy sportszerződés, (iii) eljárási díj megfizetésének igazolása.

⁶ Csak ideiglenes átigazolás vagy sportszerződés esetén töltendő ki.

⁷ A törvényes képviselő neve és aláírása szükséges, ha a sportoló a kérelem benyújtásakor a 18. életévét még nem töltötte be.

© 2018 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

4. számú melléklet

Versenyengedély kérelem⁸

Az alulírott sportoló az alulírott sportszervezeten keresztül ezúton kérem a Gaming és eSport Sportági Szövetség Versenybizottságát, hogy részemre az alább meghatározottak szerint versenyengedélyt kiállítani szíveskedjen.

Sportoló azonosító száma ⁹	
Sportoló neve	
Sportoló sportszervezete	
Naptári év	

Keltezés:		
Aláírás: ¹⁰		
	Sportoló neve: Törvényes képviselője neve:	Sportszervezet neve: Képviselésében eljár (név, titulus)

⁸ Csatolandó mellékletek: eljárási díj megfizetésének igazolása.

⁹ Amennyiben a versenyengedély kiállítása iránti kérelem a sportoló nyilvántartásba vételére és igazolására irányuló kérelemmel együtt kerül benyújtásra, úgy az azonosító számot nem szükséges megadni (mivel azzal a sportoló még nem rendelkezik).

¹⁰ A törvényes képviselő neve és aláírása szükséges, ha a sportoló a kérelem benyújtásakor a 18. életévét még nem töltötte be.

© 2018 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

5. számú melléklet
Versenyengedély-minta

VERSENYENGEDÉLY Gaming és eSport Sportági Szövetség	Fénykép helye
Sportoló azonosító száma	
Sportoló neve	
Sportoló születési helye és ideje	
Sportoló sportszervezete	
Versenyrendszer és sportág	Amatőr gaming és eSport
Versenyengedély érvényességi ideje	
Versenyengedély nyilvántartási száma	
Kiállítás dátuma	

6. számú melléklet Rajtengedély Kérelem

Alulírott ezúton kérem a Gaming és eSport Sportági Szövetség Versenybizottságát, hogy engem az adatbázisában nyilvántartásba vegyen és részemre rajtengedélyt adjon ki a jelen kérelemben megjelölt versenyen történő részvételre.

Jelen nyilvántartásba-vételre és rajtengedély kiállítására irányuló kérelem aláírásával ezúton kifejezetten kijelentem és elismerem, hogy

- a) a Gaming és eSport Sportági Szövetség alapszabályát, további valamennyi szabályzatát megismertem, elolvastam, elfogadtam, azokat és azok mindenkori hatályos előírásait magamra nézve kötelező érvényűnek ismerem el; valamint
- b) a Gaming és eSport Sportági Szövetség Adatvédelmi Szabályzatát megismertem és az abban foglalt tájékoztatást és egyéb rendelkezéseket megértettem és tudomásul vettem. Hozzájárulok, hogy a GeS nyilvántartásba vegyen és az adataimat ebből a célból kezelje.

Választható, kérjük pipával jelölje, amennyiben feliratkozik a hírlevélre.
Hozzájárulok, hogy nevem és e-mail címem a GeS a sportággal kapcsolatos hírek megküldése érdekében hírlevél megküldése során kezelje az Adatvédelmi Szabályzatban foglaltaknak megfelelően. A hírlevélről bármikor leiratkozhatok.

A rajtengedéllyel érintett verseny: ¹¹	
---	--

Név:	
A Verseny alapjául szolgáló játékban használt karakternév (nickname)	
Születési hely és idő:	
Anyja leánykori neve:	
E-mail cím:	
Lakcíme:	
Fénykép [3x3 cm]	

Keltezés:	
Aláírás: ¹²	
	Sportoló neve: Törvényes képviselője neve:

¹¹ A verseny megnevezését a versenykiírás tartalmazza. A jelen kérelemben a verseny versenykiírásban megadott megnevezését kell feltüntetni.

¹² A törvényes képviselő neve és aláírása szükséges, ha a sportoló a kérelem benyújtásakor a 18. életévét még nem töltötte be.

7. számú melléklet

Rajtengedély-minta

RAJTENGEDÉLY Gaming és eSport Sportági Szövetség	Fénykép helye
Sportoló azonosító száma	
Sportoló neve	
Sportoló születési helye és ideje	
A verseny, amelyre a rajtengedély érvényes	[a verseny versenykiírás szerinti elnevezése]
Rajtengedély érvényességi ideje	
Rajtengedély nyilvántartási száma	
Kiállítás dátuma	